

Spielregeln und Modalitäten

3. Lieb-Bau-Cup

- Der genaue Turnierbeginn wird in der 1. Januar Woche bekanntgegeben. Aufwärmzeit ist die letzte halbe Stunde vor Turnierbeginn. 30 Minuten vor Turnierbeginn findet im Regieraum eine kurze Regelerklärung durch die Turnierleitung mit den Verantwortlichen statt.
- Die Zahl der Feldspieler ist auf sechs beschränkt. Die Anzahl der Auswechselspieler ist beliebig. Von den sechs Feldspielern muss immer eine Person weiblich sein. Die genaue Spieldauer wird noch bekannt gegeben.
- Ein Spieler darf nur in einem Team spielen. Ein Wechsel zu einem anderen Team ist während des Turniers nicht möglich. Jedes Team hat hierzu bei der Regelerklärung eine Liste mit den entsprechenden Spielern abzugeben.
- Pro Mannschaft dürfen sich 3 aktive Spieler (davon max. 2 männlichen Geschlechts) gleichzeitig auf dem Feld befinden.
- Alle ehemaligen männlichen Spieler schlagen, ebenso wie die aktiven männlichen Spieler, von ihrer schwachen Seite.
- Zu den aktiven Spielern zählen alle Spieler **und Spielerinnen**, die in den Jahren 2022 – 2024 in einer Baseballmannschaft **oder Softballmannschaft** gespielt haben und Jahrgang 2009 und älter sind.
- Der genaue Spielmodus wird noch bekanntgegeben
- Bei Gleichstand von zwei Mannschaften entscheidet der direkte Vergleich.
- Bei Gleichstand von drei Mannschaften zählt das Run-Verhältnis dieser drei Mannschaften untereinander.

- Bei gleicher Differenz der Runs, gewinnt die Mannschaft mit den mehr erzielten Punkten.
- Gespielt wird auf zwei Feldern. Die erstgenannte Mannschaft beginnt in der Verteidigung.
- Für die direkt folgenden Spiele stellt die erstgenannte Mannschaft die Umpire, die zweitgenannte Mannschaft die Scorer.

Die wichtigsten Regeln

- Jeder Batter startet mit einem Strike.
- Nicht erlaubt sind: Bunt, Walk, Lead, Steal, Feet-first-Slide.
- Wenn der Batter aktiv durch einen Feldspieler an der Ausführung des Schlages behindert wird, darf er auf die 1st Base vorrücken.
- An jeder Base wird mit **Force-Play** (wie im Freien an der 1. Base üblich) gespielt, d.h. jeder Runner muss bei jedem Schlag mindestens 1 Base vorrücken. Bei Flyouts darf er ohne ausgemacht zu werden zurück an die Ausgangsbasis.
- Versucht ein Spieler **aktiv** mehr als nur die nächste regelmäßige Base zu erreichen, gilt auch hier die Force-Play Regel. (Versucht ein Runner das nächste Base zu erreichen und hat die **1/3 Base Markierung** überschritten, gilt die Forceplayregel)
- Der Ball muss mehr als drei Meter von der Homeplate ins Fairterritory rollen. Ansonsten wird der Versuch wiederholt.
- Der Schläger **muss** in einem bereitgestellten Kasten abgelegt werden. Fällt der Schläger nach dem Ablegen aus dem Kasten, gilt dieser als abgelegt. Strafe bei Nichtbeachtung: Batter ist sofort aus, Runner müssen zurück an die Ausgangsbasis.
- Es gibt eine 2-Meter Foulline an der Wand. Weitere spezielle Foulballs gibt es nicht!
- Ein Punkt zählt nur, wenn das Homeplate mit der **Hand** berührt wird.
- Ein Spielzug wird beendet, wenn der Ball von einem Feldspieler eindeutig, locker und gezielt zum Schiedsrichter geworfen wird (mit dem Ausruf "Umpire / Schiedsrichter"). Spieler, die zum Zeitpunkt des Wurfes bereits versucht haben, das nächste Base zu erreichen, dürfen zu diesem Base vorrücken.
- Wechsel des Angriffsrechts nach 3 Aus **oder** 4 Punkten.

- Nach x Spielminuten (wird abhängig von der tatsächlichen Spielzeit mitgeteilt) werden keine neuen Innings mehr begonnen.
- Angebrochene Innings werden zu Ende
- Die Halbfinals dauern 5 Innings ohne Zeit – und Punktbegrenzung
- Das Spiel um Platz 3 sowie das Finalspiel dauern 7 Innings ohne Zeit – und Punktbegrenzung.
- Die Spiele werden vom Hallensprecher an- und abgepfiffen.

Sonstiges

- Jedes Team stellt zu den eingeteilten Spielen **fähige** Umpire (aktive Baseballspieler oder Softballspielerinnen) und Scorer
- Scoresheets nach jedem Einsatz bitte zur Turnierleitung bringen.
- Die Turnierleitung kann während des Turniers Regeländerungen vornehmen.
- **Wichtig:** Sobald ein Spiel zu Ende ist, haben die nächsten Mannschaften lediglich vier Minuten Zeit ihre Positionen einzunehmen.

Der Verantwortliche jeder Mannschaft:

- Informiert seine Spieler über die Regeln.
- **Weißt seine Spieler darauf hin, dass Bilder gemacht und auch veröffentlicht werden.**
- Ist verantwortlich für das Verhalten seiner Mannschaft.