

Spielregeln und Modalitäten

3. Lieb-Bau-Junior-Cup

- Turnierbeginn ist um 10.00 Uhr. Aufwärmzeit ist von 9.30 – 9.55 Uhr. Um 9.45 Uhr findet im Regieraum eine kurze Regelerklärung durch die Turnierleitung mit den Verantwortlichen statt.
- Die Zahl der Feldspieler ist auf sechs beschränkt. Die Anzahl der Auswechselspieler ist beliebig. Von den sechs Feldspielern muss immer eine Person weiblich sein. Jedes Spiel dauert **12 Minuten**.
- Ein Spieler darf nur in einem Team spielen. Ein Wechsel zu einem anderen Team ist während des Turniers nicht möglich.
- Pro Team dürfen max. 2 aktive Jugendspieler*innen und 2 aktive Schülerspieler*innen gleichzeitig spielen.
- Mindestens eine davon muss weiblich sein und sich auf dem Feld befinden.
- Jugendspieler*innen dürfen nur von ihrer schwachen Seite schlagen (Jugendspieler*innen: 2010 – 2012, Schülerspieler*innen: 2013 – 2015).
- Dazu zählen alle Spieler*innen, die in den Jahren 2023 - 2024 in einer Baseballmannschaft gespielt haben.
- Bei Gleichstand von zwei Mannschaften entscheidet der direkte Vergleich.
- Bei Gleichstand von drei Mannschaften zählt das Runverhältnis dieser drei Mannschaften untereinander.
- Bei gleicher Differenz der Runs, gewinnt die Mannschaft mit den mehr erzielten Punkten.
- Gespielt wird auf einem Feld. Die erstgenannte Mannschaft beginnt in der Verteidigung.

Die wichtigsten Regeln

- Jeder Batter startet mit einem Strike.
- Nicht erlaubt sind: Bunt, Walk, Lead, Steal, Feet-first-Slide.
- An jeder Base wird mit **Force-Play** (wie im Freien an der 1. Base üblich) gespielt, d.h. jeder Runner muss bei jedem Schlag mindestens 1 Base vorrücken. Bei Flyouts darf er ohne ausgemacht zu werden zurück an die Ausgangsbase.
- Der Ball muss mehr als drei Meter von der Homeplate ins Fairterritory rollen. Ansonsten wird der Versuch wiederholt.
- Der Schläger **muss** in einem bereitgestellten Kasten abgelegt werden. Fällt der Schläger nach dem Ablegen aus dem Kasten, gilt dieser als abgelegt. Strafe bei Nichtbeachtung: Batter ist sofort aus, Runner müssen zurück an die Ausgangsbase.
- Es gibt eine 2-Meter Foulline an der Wand. Weitere spezielle Foulballs gibt es nicht!
- Ein Punkt zählt nur, wenn die Homeplate mit der **Hand** berührt wird.
- Ein Spielzug wird beendet, wenn der Ball von einem Feldspieler eindeutig, locker und gezielt zum Schiedsrichter geworfen wird (mit dem Ausruf "Umpire / Schiedsrichter"). Spieler, die zum Zeitpunkt des Wurfes bereits versucht haben das nächste Base zu erreichen, dürfen zu diesem Base vorrücken.
- Wechsel des Angriffsrechts nach 3 Aus **oder** 4 Punkten.
- Angebrochene Innings werden **nicht** zu Ende gespielt, außer bei Gleichstand (hier wird das Inning komplett zu Ende gespielt).
- Die Finalsspiele dauern 5 Innings ohne Zeit – und Punktbegrenzung.
- Die Spiele werden vom Hallensprecher an- und abgepfiffen.
- **Wichtig:** Sobald ein Spiel zu Ende ist, haben die nächsten Mannschaften lediglich wenige Minuten Zeit ihre Positionen einzunehmen.